

# <Nome do Projeto>

## Documento de Arquitetura de Software

### Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor

#### Introdução

*[A introdução desse documento deverá prover uma visão geral da Arquitetura do Software. Ele poderá incluir o propósito, escopo, definições, acrônimos, abreviações, referências e uma visão geral do documento.]*

Este documento demonstra todos os aspectos da Arquitetura do Software <<<< sistema >>>>.

O Documento de Arquitetura do Software provê uma visão geral da arquitetura, usando um conjunto de visões arquiteturais para tratar aspectos diferentes do software.

Este documento serve como um meio de comunicação entre o Arquiteto de Software e outros membros da equipe de projeto sobre as decisões significativas que forem tomadas durante o projeto.

#### 1 Representação Arquitetural

*[Deve apresentar a organização do sistema (arquitetura cliente-servidor, arquitetura de objetos distribuídos, arquitetura ponto a ponto, arquitetura orientada a eventos, arquitetura orientada a serviços, modelo em camadas). Podem ser usados diagramas de blocos apresentando um desenho de alto nível da estrutura do sistema, decompondo o sistema em subsistemas (cada caixa no diagrama representa um subsistema) ]*

#### 2 Características do Produto

*[Esta seção relaciona requisitos definidos para o sistema que, de alguma forma, causam impacto significativo na arquitetura, por exemplo: segurança, privacidade, componentes de terceiros, portabilidade, distribuição e reutilização. Apresenta, também, quaisquer restrições especiais identificadas: estratégias específicas de projeto e implementação (padrão MVC, Struts, etc.), ferramentas utilizadas, método de conexão a hardware (drivers utilizados), método de acesso a bancos de dados (nome do banco, driver utilizado, permissões necessárias), sistemas operacionais, middle-ware (JEE, CORBA), linguagem de programação, etc. Estas informações devem estar bem detalhadas.]*

##### 2.1 Atributos de Qualidade

*[Essa subseção deverá descrever os requisitos não funcionais relevantes para definição da arquitetura do sistema.]*  
*[Uma descrição de como a arquitetura do software contribui para todos os recursos do sistema: extensibilidade, confiabilidade, portabilidade e assim por diante.]*

##### 2.2 Restrições Arquiteturais

*[Essa subseção deverá descrever as restrições especiais que podem ser aplicáveis: estratégia de design e implementação, ferramentas de desenvolvimento, estrutura das equipes e assim por diante.]*

- A arquitetura deve seguir o padrão J2EE/J2SE.
- Windows XP como sistema operacional do ambiente de produção.
- Utilização de componentes open-source.
- TomCat como servidor WEB (contêiner WEB)
- O modelo de interface deverá ser WEB de forma a suportar o browser Internet Explorer.

##### 2.3 Tamanho e Desempenho

*[Uma descrição das principais características de dimensionamento do software que têm um impacto na arquitetura, bem como as restrições do desempenho desejado.]*

# <Nome do Projeto>

## Documento de Arquitetura de Software

### 3 Visões Arquiteturais

#### 3.1 Visão de Casos de Uso

*[Esta seção relaciona os casos de uso, ou alguns cenários específicos do modelo de casos de uso, que representem funcionalidades significativas do sistema, que cubram grande parte da arquitetura ou que dependam de algum detalhe específico da mesma.]*

##### 3.1.1 Caso de Uso <<<Nome Caso de Uso>>>

*[Descrição do Caso de Uso apresentando os pontos da arquitetura cobertos durante a sua execução.]*

#### 3.2 Visão Funcional/Lógica

*[Esta seção descreve a estrutura geral utilizada para a implementação do sistema: regras e padrões adotados, estrutura do ambiente de desenvolvimento, decomposição de qualquer componente significativo do ponto de vista da arquitetura utilizada. ]*

#### 3.3 Visão de Processos (opcional)

*[Opcional. Esta seção descreve a decomposição do sistema em termos de processos e "threads" organizados por grupos de processos que se comuniquem ou interajam. Pode-se descrever os principais modos de comunicação utilizados: mensagens, interrupções, etc.]*

#### 3.4 Visão de Implantação

*[Esta seção descreve uma ou mais configurações físicas (hardware) em que o sistema será executado. Cada configuração deve conter, pelo menos, os nós físicos (servidores, computadores, CPUs, etc.) que executam a aplicação e suas interconexões (LAN, ponto a ponto, rede discada, etc.)]*

#### 3.5 Visão de Implementação

*[Normalmente, a visão de implementação contém:*

- \* uma enumeração de todos os subsistemas no modelo de implementação*
- \* diagramas de componentes que ilustram como os subsistemas são organizados em camadas e hierarquias]*

- Aqui são apresentados os aspectos da metodologia de desenvolvimento, tais como:

- Padrão Data Access Object (DAO) e Hibernate
- Struts
- Log de atividades do usuário a nível de aplicação
- Tratamento de Exceções e Log de aplicação
- Convenção de Código
- Identificação de páginas dinâmicas
- Convenção de Empacotamento de Classes
- Paginação
- Padronização de Nomes
- Requisitos de software para release de produção.

#### 3.6 Visão de Dados

*[Esta seção provê uma descrição da perspectiva de armazenamento de dados persistentes do sistema.]*